**Sobre o compilador do TypeScript**

O uso do Node.js não é opcional, pois o compilador depende desta plataforma para funcionar, inclusive é baixado pelo seu gerenciador de pacotes npm. Além disso, o código TypeScript precisa ser traduzido/convertido para um código em ECMASCRIPT para que seja entendido pelo navegador. Lembre-se que apenas ECMASCRIPT é suportado pelo navegador.

O Node.js é usado apenas em ambiente de desenvolvimento, para que possamos gerar os arquivos .js a partir da compilação dos arquivo .ts.

|  |
| --- |
| Inicial   1. No terminal na pasta do projeto dê o comando npm init → tecle várias vezes Enter até ele terminar: Este comando é para ele criar automaticamente o arquivo package.json que é um arquivo onde todas as dependências do npm ficaram listadas 2. No terminal na pasta do projeto dê o comando npm install typescript@2.3.2 --save-dev 3. Criar o arquivo tsconfig.json com as configurações mínimas, este arquivo informa em qual versão do ecma queremos converter os arquivos TypeSrcipt 4. No arquivo package.json incluir no script o comando para ao rodar, chamar o compilador do typeScript 5. Para rodar o compilador usar o comando npm run compile |